



I MADE TEJA NADITYA

INFORMATION SYSTEMS STUDENT

PROFIL

Mahasiswa Sistem Informasi ITB STIKOM Bali yang sedang mendalami UI/UX, pengembangan produk digital, serta teknologi informasi. Terbiasa belajar melalui project kolaboratif dan memiliki minat pada fotografi serta pengolahan visual.

KEMAMPUAN

- UI/UX Design, wireframing, prototyping
- HTML, CSS, JavaScript, Python, PHP
- MySQL dan dasar analisis sistem
- Fotografi, editing foto, dan video
- Kerja sama tim dan komunikasi

TOOLS

Figma · FigJam · GitHub · Visual Studio Code · Adobe Lightroom · Adobe Photoshop · Adobe Premiere Pro · Unity

SERTIFIKASI

2026 LSP Informatika - Skema Programmer
2025 Supply Chain Associate
2024 Project Management Certification
2023 Desktop Office Training - LPBA

KONTAK

Denpasar, Bali
tejanaditya@gmail.com
+62 857 3879 0393
linkedin.com/in/teja-naditya
github.com/TejaNaditya
Instagram: @jaandtya_

PROJECT EXPERIENCE

UNIPLAY

Digital Product & UI/UX Project

- Merancang konsep hub musik lintas platform.
- Menyusun alur pengguna dan rancangan antarmuka.
- Mengeksplorasi kebutuhan pengguna dan pengalaman pemutar musik.

SEKALA: WHEN THE SILENT FAIL

Game Concept & Team Project

- Mengembangkan game horor bertema Nyepi menggunakan Unity.
- Menggabungkan eksplorasi, stealth, sensor suara, dan cerita budaya Bali.
- Berkolaborasi dalam pengembangan konsep dan gameplay.

PHOTOGRAPHY & VISUAL EDITING

Creative Project

- Dokumentasi wedding dan event.
- Pengambilan gambar, seleksi, color grading, serta editing foto dan video.

PENDIDIKAN

ITB STIKOM BALI

S1 Sistem Informasi · 2023 - Sekarang · Semester 7

SMA NEGERI 1 ABIANSEMAL

Pendidikan Menengah Atas · 2020 - 2023

ORGANISASI & EVENT

- Member - Progress by STIKOM Bali
- Panitia - FastTekno by ITB STIKOM Bali
- Panitia - JFest by ITB STIKOM Bali